

Grand Prix

Legends

JETZT
ERHÄLTlich!



*"So sieht sie aus, die wahre
Rennsimulation: schnell, knallhart und
höchst dramatisch" Bravo ScreenFun*

*"Für mich der Weltmeister unter den
F1-Simulationen" PC Joker*



SIERRA™

www.sierra.de

©1999 Sierra On-Line, Inc. Alle Rechte vorbehalten. Sierra, das "S" Logo, King's Quest und Maske der Ewigkeit (Mask of Eternity) sind Warenzeichen oder eingetragene Warenzeichen von Sierra On-Line, Inc. Windows ist ein eingetragenes Warenzeichen der Microsoft Corporation. Pentium ist ein eingetragenes Warenzeichen der Intel Corporation. Jeder andere Produkt-, unternehmer- oder Markenname ist Eigentum des jeweiligen Eigentümers. Sierra On-Line, Inc. ist Teil der CENDANT Software-Gruppe.

S0013886 - DEUTSCH

ROBERTA WILLIAMS

KING'S QUEST 8 MASKE DER EWIGKEIT™



SIERRA™

Installation

Starten Sie Windows 95/98.

Legen Sie die CD "**King's Quest: Maske der Ewigkeit**" in das CD-ROM-Laufwerk ein. Wenn Sie die AutoPlay-Funktion deaktiviert haben, klicken Sie auf die Schaltfläche "Start" und wählen Sie [Ausführen] aus.

Geben Sie "D:\SETUP" ein und drücken Sie [ENTER].

(Ist Ihr CD-ROM-Laufwerk mit einem anderen Laufwerksbuchstaben als D: belegt, ersetzen Sie bei dieser Eingabe "D" durch den entsprechenden Buchstaben.)



Hauptmenü

Neu

Klicken Sie hierauf oder drücken Sie [ENTER], wenn das Masken-Icon neben dieser Option steht, um ein neues Spiel zu starten.

Laden

Klicken Sie hierauf oder drücken Sie [ENTER], wenn das Masken-Icon neben dieser Option steht, um den Bildschirm zum Laden eines Spiels aufzurufen. Von hier aus können Sie ein zuvor gespeichertes Spiel laden.

Speichern

Klicken Sie hierauf oder drücken Sie [ENTER], wenn das Masken-Icon neben dieser Option steht, um den Bildschirm zum Speichern eines Spiels aufzurufen. Dort können Sie das aktuelle Spiel und/oder andere Spiele speichern.

Optionen

Klicken Sie hierauf oder drücken Sie [ENTER], wenn das Masken-Icon neben dieser Option steht, um zum Bildschirm "Optionen" zu gelangen. Hier können Sie viele Einstellungen des Spiels ändern.

Intro wiederholen

Klicken Sie hierauf oder drücken Sie [ENTER], wenn das Masken-Icon neben dieser Option steht, um die Intro erneut abzuspielen. Wenn der Film begonnen hat, können Sie ihn durch Klicken oder Drücken der Taste [Esc] verlassen.

Beenden

Klicken Sie hierauf oder drücken Sie [ENTER], wenn das Masken-Icon neben dieser Option steht, um das Spiel zu beenden.

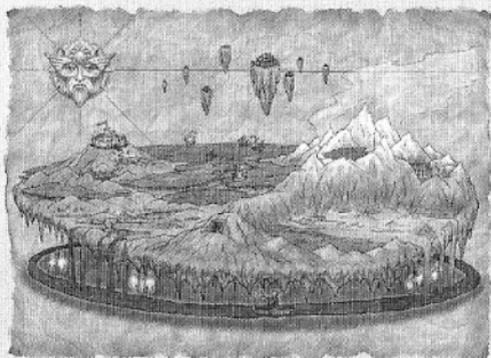
Zurück zum Spiel

Klicken Sie hierauf oder drücken Sie [ENTER], wenn das Masken-Icon neben dieser Option steht, um zu einem aktiven Spiel zurückzukehren.

Optionen-Menü

Hier können Sie verschiedene Spieloptionen auswählen. Wenn Sie das Spiel installieren, versucht das Installationsprogramm, alle Optionen auf der Grundlage der erkannten Hardware speziell für Ihren Computer einzustellen. Folgende Optionen können eingestellt werden: Grafik: Hiermit gelangen Sie zu einem weiteren Bildschirm, in dem Sie die Grafikoptionen einstellen können.

Grafikmodus



Sie können zwischen Direct Draw, Direct 3D und 3DFX auswählen. Wenn Sie eine 3DFX-Karte besitzen, ist die Option "Direct 3D" inaktiv, da Sie dann das Spiel im 3DFX-Modus ausführen sollten. Wenn Sie über keinen 3D-Hardware-Beschleuniger verfügen, sind sowohl 3DFX als auch Direct 3D inaktiv.

Hinweis: Einige 3D-Karten unterstützen nicht alle 3D-Funktionen, die für "King's Quest: Maske der Ewigkeit" benötigt werden. Weitere Informationen hierzu finden Sie in der Readme-Datei.

Auflösung: Die Auflösung 640x480 steht in jedem Modus zur Verfügung. 800x600 steht NUR mit Direct 3D und 3DFX zur Verfügung und auch NUR dann, wenn die Grafikkarte mindestens 4 MB RAM für Texturen hat.

Dynamische Beleuchtung: Ein/Aus. Diese Funktion wird nur für PCs mit mindestens einem Pentium II/266-Prozessor empfohlen. Hiermit werden viele der Lichtquellen in dieser Welt dynamisch gesteuert und die in Ihrer Nähe befindlichen Objekte sehen realistischer aus.

Schatten von Connor: Ein/Aus. Diese Option steht in jedem Modus zur Verfügung. Connor wirft einen Schatten, wenn diese Option eingeschaltet ist.

Schatten der Monster: Ein/Aus. Diese Option steht NUR dann zur Verfügung, wenn Sie "King's Quest: Maske der Ewigkeit" im Direct 3D- oder 3DFX-Modus ausführen. Genau wie Connor werfen alle Monster Schatten, wenn diese Option ausgewählt ist.

Schatten der Wesen: Ein/Aus. Diese Option steht in jedem Modus zur Verfügung. Alle Charaktere werfen einen Schatten, wenn diese Option eingeschaltet ist.

Schatten der Objekte:

Ein/Aus. Diese Option steht NUR dann zur Verfügung, wenn Sie "King's Quest: Maske der Ewigkeit" im Direct 3D- oder 3DFX-Modus ausführen. Genau wie Connor werfen viele Objekte Schatten, wenn diese Option ausgewählt ist.



Tastatur: Hiermit gelangen Sie zu einem neuen Bildschirm, in dem Sie die Tastaturbelegung für die Spielsteuerung ändern können.

Lautstärke: Die Lautstärke können Sie für Musik, Soundeffekte und Sprache separat einstellen.

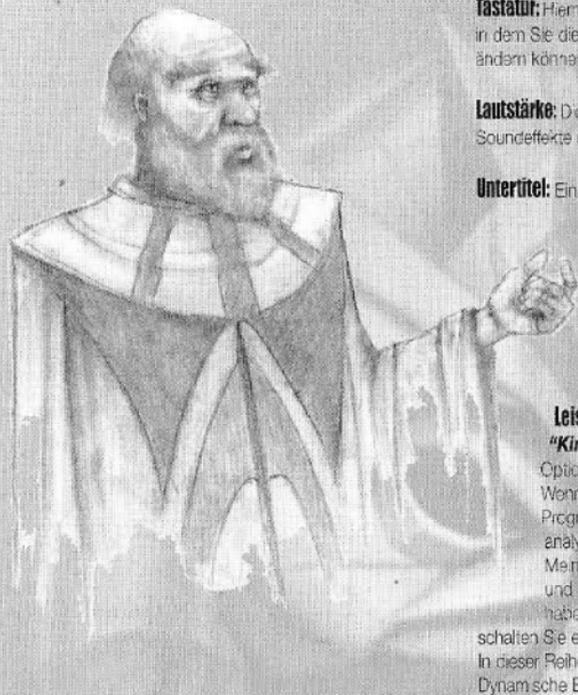
Untertitel: Ein/Aus. Dreimal dürfen Sie raten ...

Starthilfe: Ein/Aus. Hiermit scheitern Sie die Hilfedialoge ein bzw. aus, die in Daventry (dem ersten Land) während des Spiels häufiger auftauchen. Die Dialoge sind äußerst nützlich, wenn Sie das Spiel zum ersten Mal spielen.

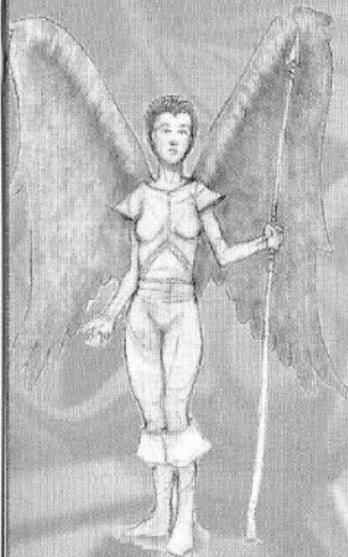
Leistung:

"King's Quest: Maske der Ewigkeit" enthält Optionen, die Sie ein- oder ausschalten können. Wenn das Spiel installiert wird, versucht das Programm, die Leistungsdaten des Computers zu analysieren und das Spiel mit der unserer Meinung nach optimalen Konfiguration für Grafik und Leistung einzurichten. Wenn Sie das Gefühl haben, daß das Spiel sehr langsam abläuft, schalten Sie einfach einmal einige oder alle Optionen aus. In dieser Reihenfolge verbrauchen die Optionen Leistung: Dynamische Beleuchtung, Schatten der Objekte, Schatten der Monster, Schatten der Wesen und schließlich Schatten von Connor. (Weitere Informationen finden Sie in der Readme-Datei.)

Helligkeit: Hiermit können Sie einstellen, wie hell das Spiel auf dem Bildschirm erscheint. Ist diese Option inaktiv, unterstützt Ihre Karte diese Art der Gamma-Steuerung nicht.



Mitwirkende



Das Team von Maske der Ewigkeit

Design/Text
Roberta Williams

Produktion/Regie/Co-Design

Mark Seibert

Künstlerische Leitung

Jason Piel

Regie Animationen

Jason Zayas

Programmierung

Adam Szofran
Alan Clark
David Wenger
Jeff Orkin
Jeff Pobst
Jim Edwards
John McKinnie
Scott Bodenbender

3D-Grafik

Barry Sundt
Bob Munsil
William Todd Bryan

Animationen

Ethan Walker
John Piel
Marc Vulcano
Ray Burnstahl

Leitung Qualitätssicherung

Jennifer Keenan

Soundeffekte & Zusätzliche

Musik

Ben Houge

Weitere Hilfe von

Al Eufrazio
John Shrcades
Layne Cliford
Mark Martino
Mikhail Agadzhanov
Rob Kenny
Steve Conrad
William O'Brien

Weitere Mitwirkende

Sprachregie

Roberta Williams
Mark Seibert

Casting

Roberta Williams
Mark Seibert

Vorsprechen

VoiceCaster
Burbank, CA

Sprachaufnahme

Hollywood Recording Services

Leitung Sprachaufnahme

Mark Howlett

DREAMS Software

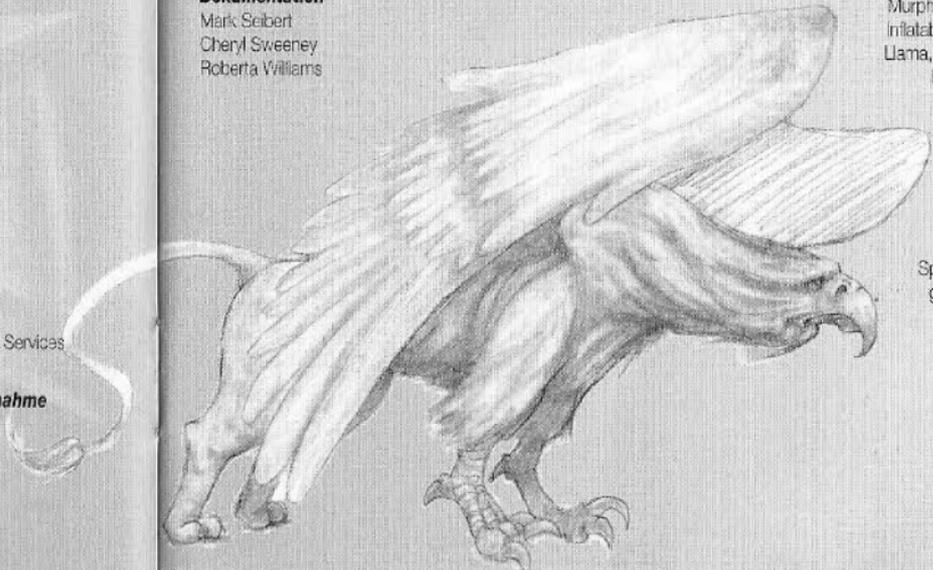
Ben Houge

Originalmusik - Komposition & Einspielung

Kevin Manthei
Ben Houge
Mark Seibert
Eröffnungs-, Schluß- und
Flug-zum-Tempoel-Film
Digitale Post Graphics
Seattle, WA
Verpackung
Dan Arndur
Jim Veevert

Dokumentation

Mark Seibert
Cheryl Sweeney
Roberta Williams



Management Qualitätssicherung

Gary Stevens
Management-Assistenz: Ken Eaton
Leitung: Bernadette Pryor
Technik: Erin Hamilton
PC-Technik: Pat Calahan
Kompatibilität: Byron Hummel
Analyse: Ishmael Burns, Julie
Bezuzi, Marc Nagel, Kate Powell,
Noel Prude

Beta-Test

Kate Ashley, Chris Canavan, Alan
Chan, Lars Christen, Robert Glover,
Mark Goodman, Chris Kateff, Geoff
Keighley, Noah Koontz, Linda
Lindley, Wes Litt, Tom Marley, Sherry
Marshall, Steve Martin, Jeff Miller,
Michael O'Brien, Michael Plontek,
Della Rodgers, Mike Shavelson,
Charles Solen, Corey Vanderlaan,
Robin Ward, Stuart Young

Besonderer Dank geht an

Mark Hood, Scott Lynch, Jim
Murphy, Zippy the Incredibly
Inflatable Spitting Wonder
Llama, The World

Famous Talking Bear -
und alle Mütter,
Väter, Ehemänner,
Ehefrauen,
Freundinnen,
Freunde & all die
anderen wichtigen
Leute, ohne die dieses
Spiel Monate früher fertig
geworden wäre.

Sprecher

Ben Houge
Bill Farmer
Daran Norris
Jan Rabson
Jennifer Darling
Jim Ward
Hügelmann
Kevin Richardson
Kirsten Seibert
Mary Kay Bergman
Neil Foss
Nick Jameson
Phieze Sampler
Richard Horvitz
Scott Bullock
Tasia Valenza



Fährmann, Skelette
Seitamer Händler, Greifenkönig
König Graham, Waffen-verkaufender Gnom, Eislord
Kristallmagier, Schwarzer Scherge
Sumpf-Erle, Dame vom See, Einhorn/Häßliches Wesen
Unsichtbare Stimme, Rüstung-verkaufender Gnom,

Prophetenbaum, Lord Azriel, Lucreto
Gwennie
Sumpfhexe, Apotheker-Gnom
Geister-Ritter, Archone, Zauberer
Daventry-Beamter, weiser Gnom
Sumpf-Erle, Königin Freesa
Sumpf-Erle, Eisorn-Infanterist, Skelett
Connor, König Mudge
Luftgeist, Sarah



SERVICELLEISTUNGEN

Kundendienst / Technischer Support

Tel: 06103 / 99 40 40 Rund um die Uhr

Fax: 06103 / 99 40 35 Rund um die Uhr

Mit unserem neuen Informationssystem bieten wir Ihnen einen einzigartigen Service. Sie können unser System **rund um die Uhr, 365 Tage im Jahr** nutzen, um sich bei Ihren Problemen helfen zu lassen. Sie haben die Möglichkeit, sich die Lösungen anzuhören oder zufaxen zu lassen.

Bei Problemen, die unser Sprachcomputer nicht lösen kann, können Sie sich auch bequem mit unseren Technikern verbinden lassen. Diese sind **montags bis freitags von 10.00 - 19.00 Uhr** erreichbar.

Diese Tabelle erleichtert Ihnen die Benutzung unseres Informationssystems.

2: A, B, C	3: D, E, F	4: G, H, I	5: J, K, L	6: M, N	7: P, R, S	8: T, U, V	9: W, X, Y	0: O, Q, Z
---------------	---------------	---------------	---------------	------------	---------------	---------------	---------------	---------------

Sie können sich auch schriftlich an den Kundendienst von Cendant Software wenden:

Cendant Software Deutschland GmbH
Kundendienst
Robert-Bosch-Straße 32
D - 63303 Dreieich

CENDANT SOFTWARE Deutschland Web Site

<http://www.sierra.de> Rund um die Uhr

Sie finden hier technischen Support, Patches, Marketing- und Produktinformationen, Spieledemos und vieles mehr.

Hinweise

0190 / 515 616 Rund um die Uhr

Nur in Deutschland erreichbar (1,21 D.M. pro Minute).



Bitte schicken Sie diese Registrierkarte heute noch zurück!



- Kostenloses Abonnement (1 Jahre) der Multimedia News:**
Erhalten Sie die aktuellsten Informationen über alle neuen Cendant Software Produkte.
- Kostenlose Hotline:** Spezialisten stehen in unserer Hotline unter der Nummer **0610 / 99 40 40** von Montag bis Freitag in der Zeit von 10-19 Uhr bereit, um Sie kompetent zu beraten.
- Qualität der Produkte:** Sie erhalten die Möglichkeit, innerhalb von 180 Tagen ab Kaufdatum beschädigte Disketten oder CDs bei uns umzutauschen, soweit diese noch auf Lager sind.

* Dieses Abonnement ist ein Jahr gültig (nur EU Länder), ab Erhalt Ihrer Registrierkarte. Es wird kostenlos um ein weiteres Jahr verlängert ab Erhalt einer neuen Registrierkarte.

NAME: _____

Vorname: _____

Straße: _____

PLZ: _____ Ort: _____

Land: _____ Geburtsdatum: _____

System: _____ Zubehör: _____

PC Win Mac Anderen Drucker Modem

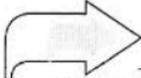
Internet: AOL Compuserve T-Online Anderen Dienste

Email: _____ @ _____

Cendant-Produkt: _____ Kaufdatum: _____
Bitte vollständigen Titel eintragen

Gekauftes Produkt: _____

Name und Ort des Geschäftes, wo Sie das Produkt gekauft haben: _____


JEDE WOCHE 10 SPIELE ZU GEWINNEN!

Die Preise werden jede Woche unter den eingegangenen Karten verlost. Die Gewinner werden schriftlich benachrichtigt. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen.

Eine
Briefmarke,
die sich
lohnt!

ANTWORT

Cendant Software Deutschland GmbH
Robert-Bosch-Str. 32
63303 Dreieich
Deutschland

LESEN SIE DIE FOLGENDE ENDBENUTZER-LIZENZVEREINBARUNG BITTE SORGFÄLTIG DURCH, BEVOR SIE DIESES SOFTWARE-PROGRAMM INSTALLIEREN. WENN SIE MIT DEN BEDINGUNGEN DIESER VEREINBARUNG NICHT EINVERSTANDEN SIND, DÜRFEN SIE DIE SOFTWARE NICHT INSTALLIEREN, SONDERN MÜSSEN SIE UMGEHEND ZURÜCKGEBEN. DER KAUFPREIS WIRD IHNEN DANN ZURÜCKERSTATTET.

Dieses Software-Programm (im folgenden „Programm“ genannt), einschließlich aller gedruckten Unterlagen, der gesamten Online- oder elektronischen Dokumentation sowie aller Kopien und aller von diesem Programm und diesen Materialien abgeleiteten Arbeiten sind das urheberrechtlich geschützte Werk von CENDANT Software Deutschland GmbH oder seiner Zulieferer. Jede Benutzung des Programms unterliegt den Bestimmungen der folgenden Endbenutzer-Lizenzvereinbarung (im folgenden „Lizenzvereinbarung“ genannt). Das Programm darf ausschließlich von Endbenutzern verwendet werden, die mit der Lizenzvereinbarung und den Bedingungen der Lizenzvereinbarung einverstanden sind. Jede Benutzung, jede Reproduktion oder jede Weiterleitung des Programms, die nicht mit den Bedingungen der Lizenzvereinbarung übereinstimmt, ist ausdrücklich verboten.

ENDBENUTZER-LIZENZVEREINBARUNG

1. Beschränkte Benutzerlizenz

CENDANT Software Deutschland GmbH räumt hiermit - und mit der Installation des Programms erklären Sie sich damit einverstanden - eine beschränkte nicht-exklusive Lizenz ein sowie das Recht, eine (1) Kopie des Programms zu installieren und diese zu Ihrem eigenen Gebrauch auf einem Home- oder einem tragbaren Computer zu benutzen. Außerdem verfügt das Programm über eine Multiplayer-Funktion, die es bis zu [] Spielern gestattet, per registrierter Version des Programms gleichzeitig zu spielen. Diese zusätzlichen Kopien des Programms werden „Spawned Versions“ bzw. „abgeleitete Versionen“ genannt, und unter diesem letzteren Namen wird im folgenden auch Bezug auf sie genommen. Sie dürfen abgeleitete (spawned) Versionen des Programms auf unbegrenzt vielen Computern installieren. Abgeleitete (spawned) Versionen des

Programms müssen jedoch in Verbindung mit der registrierten Version des Programms gespielt werden, von der sie abstammen. Alle Begriffe und Bedingungen der Lizenzvereinbarung gelten auch für die abgeleiteten (spawned) Versionen des Programms, mit der Ausnahme, daß die abgeleitete (spawned) Version des Programms auf so vielen Computern installiert werden darf, wie Sie wünschen. Das Programm enthält des weiteren einen Level-Editor (im folgenden „Editor“ genannt), der es Ihnen erlaubt, Levels eigenen Zuschnitts oder andere Materialien (im folgenden „neue Materialien“ genannt) zu Ihrem persönlichen Gebrauch in Verbindung mit dem Programm zu erzeugen. Jede Benutzung des Editors oder aller neuer Materialien unterliegen dieser Lizenzvereinbarung. Für das Programm wird eine Lizenz erteilt, es gilt nicht als verkauft. Ihre Lizenz verleiht keinen Rechtsanspruch oder den Besitz an dem Programm.

2. Besitz

Alle Rechtsansprüche, Besitzrechte und geistigen Eigentumsrechte an dem Programm und auf das Programm sowie alle Kopien davon (dazu gehören unter anderen aber nicht ausschließlich alle Titel, Computercodes, Themen, Objekte, Charaktere, Charakternamen, Stories, Dialoge, Slogans, Ausdrücke, Konzepte, Bildmaterial, Animationen, Geräusche, musikalische Kompositionen, audiovisuelle Effekte, Bedienungsverfahren, moralische Rechte, jede damit im Zusammenhang stehende Dokumentation sowie in das Programm eingebaute „applets“ (spezielle Applikationen) sind Eigentum von CENDANT Software Deutschland GmbH oder seinen Lizenzgebern. Das Programm ist im Rahmen der Copyright-Gesetze der Vereinigten Staaten, internationaler Copyright-Verträge und Konventionen sowie anderer Gesetze geschützt. Alle Rechte sind vorbehalten.

3. Verpflichtungen des Endbenutzers

A. An die vorstehende Lizenzgewährung gebunden, dürfen Sie weder Kopien, Fotokopien, Reproduktionen, Übersetzungen, Rückentwicklungen, Quellcode-Herleitungen, Modifikationen, Disassemblierungen, Dekompilationen oder abgeleitete Programme bzw. Arbeiten herstellen, die ganz oder in wesentlichen Teilen auf dem Programm basieren, noch irgendwelche Eigentumsanzeigen oder Eigentumsetiketten auf dem Programm anbringen, ohne das vorherige schriftliche Einverständnis von CENDANT Software Deutschland GmbH erhalten zu haben.

B. Sie haben die Lizenz für das Programm als ein einziges Produkt. Seine Bestandteile dürfen nicht zu Benutzung auf mehr als einem Computer abgetrennt werden.

C. Sie sind berechtigt, das Programm zu Ihrem eigenen Gebrauch zu verwenden, Sie sind aber nicht berechtigt;

(i) ohne das vorherige, schriftliche Einverständnis von CENDANT Software Deutschland GmbH Reproduktionen des Programms in irgendeiner Weise an Dritte zu verkaufen oder zu übergeben, noch diese gegenüber Dritten zur Sicherung von Forderungen zu verwenden, noch an Dritte das Programm zu verleihen, zu vermieten, zu leasen oder die Lizenz daran zu erteilen;

(ii) mit dem Programm oder irgendeinem Teil davon eine kommerziellen Zweck zu verfolgen, wozu unter anderem aber nicht ausschließlich seine Verwendung in einem Cyber-Café, in einem Center für Computerspiele oder an irgendeinem anderem ortsgebundenem Standort gehört. CENDANT Software Deutschland GmbH kann einen separaten Standort-Lizenzvertrag anbieten, der es Ihnen gestattet, das Programm für kommerzielle Zwecke verfügbar zu machen, Einzelheiten dazu erfahren Sie bei CENDANT Software Deutschland GmbH;

(iii) ohne das ausdrückliche schriftliche Einverständnis von CENDANT Software Deutschland GmbH den Editor und die damit geschaffenen Neuen Materialien zu kommerziellen Zwecken zu verwenden oder Dritten eine solche Verwendung zu gestatten, wozu unter anderem aber nicht ausschließlich die Verteilung Neuer Materialien auf einer Stand-alone-Basis oder im Paket mit anderer Software oder Hardware über alle Vertriebswege gehört, wozu unter anderem aber nicht ausschließlich der Verkauf im Einzelhandel und der elektronische Online-Vertrieb gehören sowie

(iv) ohne vorheriges schriftliches Einverständnis von CENDANT Software Deutschland GmbH als Spielleiter (Host) für das Programm zu fungieren oder für dieses Dienste anzubieten, die der Initiierung von Spielen dienen, noch Kommunikationsprotokolle zu emulieren oder weiterzuleiten, die von CENDANT Software Deutschland GmbH im Netzwerk-Feature des Programms verwendet werden, und dazu Methoden wie Protokollemlation, Tunneling, die Modifizierung oder Hinzufügung von Komponenten zum Programm, ein Utility-Programm oder irgendeine andere schon bekannte oder zukünftig entwickelte Technik zu benutzen. Dies gilt für jeden Zweck, dazu gehören unter anderem aber nicht ausschließlich Netzwerkspiele über das Internet, Netzwerkspiele, die kommerzielle oder nicht-kommerzielle Gaming-Netzwerke verwenden oder die zu Content Aggregation-Netzwerken gehören.

D. Im Falle des schuldhaften Verstoßes gegen diese Bestimmungen sind Sie verpflichtet, an CENDANT Software Deutschland GmbH einen pauschalen Schadenersatz in Höhe von DM 4.000 zu bezahlen; es sei denn, Sie weisen CENDANT Software Deutschland GmbH einen geringeren Schaden nach. Die Geltendmachung weitergehenden Schadens bleibt – unter Anrechnung der Vertragsstrafe – vorbehalten. Jeglicher Verstoß gegen Bestimmungen des Lizenzvertrags führt daneben automatisch zum Entzug des Nutzungsrechts. Einer gesonderten Kündigung durch CENDANT Software Deutschland GmbH bedarf es nicht. In diesem Fall haben Sie alle Datenträger unverzüglich an CENDANT Software Deutschland zurückzugeben.

4. Programm-Transfer

Sie dürfen auf Dauer Ihre gesamten Rechte unentgeltlich weiter übertragen, die sich aus dieser Lizenzvereinbarung ergeben, unter der Voraussetzung, daß der Empfänger den Bedingungen dieser Lizenzvereinbarung zustimmt und Sie damit einverstanden sind, das Programm und alle neuen Materialien von Ihrem Home- oder tragbaren Computer zu entfernen.

5. Laufzeit / Kündigung

Diese Lizenzvereinbarung läuft auf unbestimmte Zeit, es sei denn, es ist ausdrücklich etwas anderes vereinbart. Sie können die Lizenzvereinbarung jederzeit kündigen, indem Sie das Programm und alle neuen Materialien vernichten.

6. Exportbeschränkungen

Das Programm darf nicht reexportiert, heruntergeladen oder in anderer Weise in irgendein Land (oder an einen seiner Staatsbürger oder Einwohner) exportiert werden, das von den USA mit einem Embargo für Güter belegt worden ist, oder an jemanden, der sich auf der Liste der „Special Designated Nationals“ des U.S. Finanzministeriums oder der „Table of Denial Orders“ des U.S. Handelsministeriums befindet. Mit der Installation des Programms stimmen Sie dem Vorstehenden zu, und Sie erklären und garantieren, daß Sie sich nicht in einem solchen Land befinden, kein Staatsbürger oder Einwohner eines solchen sind und nicht der Kontrolle irgendeiner solchen Liste unterliegen.

7. Garantieeinschränkungen

CENDANT Software Deutschland GmbH lehnt ausdrücklich jede Gewährleistung für das Programm, den Editor und Anleitung(-en) ab. Das Programm, Editor und Anleitung(-en) werden „wie vorliegend“ ausgeliefert, ohne jegliche Gewährleistung, weder ausdrücklich erklärter noch stillschweigend eingeräumter Art, einschließlich aber nicht ausschließlich stillschweigender Garantien bezüglich Verkäuflichkeit, der Eignung für einen bestimmten Zweck oder eines Nicht-Verstoßes gegen ein Gesetz. Das gesamte Risiko, das sich aus der Benutzung oder der Ausführung des Programms und des/der Anleitung(-en) ergibt, verbleibt bei dem Benutzer. CENDANT Software Deutschland GmbH gewährleistet jedoch, daß die Medien, auf denen sich das Programm befindet, für die Dauer von 6 Monaten ab dem Kaufdatum des Programms frei von Mängeln in Bezug auf Material und Verarbeitung sind. Sind Gewährleistungsansprüche gegeben, so beschränken sich diese auf Nachbesserung oder Ersatzlieferung. Schlägt die Nachbesserung wegen des gleichen oder eines damit in direktem Zusammenhang stehenden Mangels zweimal fehl, sind Sie berechtigt, die Rückgängigmachung des Vertrags oder eine Herabsetzung des Preises zu verlangen. Dies gilt auch, wenn Ihnen eine zweite Nachbesserung wegen des gleichen oder eines damit im direktem Zusammenhang stehenden Mangels oder eine Nachbesserung wegen eines weiteren Mangels nicht zumutbar ist.

8. Haftungsbeschränkung

WEDER CENDANT Software Deutschland GmbH NOCH SEINE MUTTERGESELLSCHAFT, TOCHTER- ODER ZWEIGGESELLSCHAFTEN ÜBERNEHMEN DARÜBER HINAUS IN IRGEND EINER WEISE EINE HAFTUNG FÜR VERLUST ODER SCHADEN JEDWEDER ART, DER AUS DER BENUTZUNG DES PROGRAMMS ODER DES EDITORS RESULTIERT, EINSCHLIESSLICH ABER NICHT AUSSCHLIESSLICH DES VERLUSTS DES FIRMENANSEHENS, BETRIEBSUNTERBRECHUNGEN, COMPUTERAUSFÄLLEN ODER –FUNKTIONSTÖRUNGEN ODER JEDLICHER ANDERER WIRTSCHAFTLICHER SCHÄDEN ODER VERLUSTE. SCHADENSERSATZANSPRÜCHE KÖNNEN SIE GEGEN UNS NUR DANN GELTEND MACHEN, WENN DER SCHADEN VON UNS, UNSEREN GESETZLICHEN VERTRETERERN ODER

Maske der Ewigkeit

ERFÜLLUNGSGEHALFEN VORSÄTZLICH ODER GROB FAHRLÄSSIG VERURSACHT WURDE, ODER WENN WIR EINEN SCHADEN DADURCH VERURSACHT HABEN, DASS WIR EINE FÜR DIE VERTRAGSDRUCKFÜHRUNG WESENTLICHE PFLICHT VORSÄTZLICH ODER GROB FAHRLÄSSIG VERLETZT HABEN. In jedem Fall ist die Haftung auf das zehnfache des Betrags beschränkt, den Sie tatsächlich für die Software bezahlt haben, maximal jedoch auf DM 4.000.

9. Verschiedenes

Nebenabreden zu dieser Lizenzvereinbarung sind nicht getroffen. Änderungen oder Ergänzungen bedürfen zu ihrer Rechtswirksamkeit der Schriftform. Das gleiche gilt für den Verzicht auf das Schriftformerfordernis.

Im Falle der Unwirksamkeit einer oder mehrerer Bestimmungen dieser Lizenzvereinbarung bleibt die Wirksamkeit der übrigen Bestimmungen hiervon unberührt. Anstelle der unwirksamen oder nichtigen Bestimmung verpflichten sich die Parteien, die unwirksame Bestimmung durch eine solche zu ersetzen, die in gesetzlich zulässiger Weise der unwirksamen Bestimmung wirtschaftlich am nächsten kommt. Entsprechendes gilt bei der Aufdeckung ergänzungsbedürftiger Vertragslücken.

Ich bestätige hiermit, die vorstehende Lizenzvereinbarung gelesen zu haben, sie zu verstehen und damit einverstanden zu sein, daß die Aktion der Programminstallation eine Bestätigung meines Einverständnisses darstellt, an die Bedingungen gebunden zu sein, die in der Lizenzvereinbarung enthalten sind. Ich bestätige außerdem und erkläre mich einverstanden, daß diese Lizenzvereinbarung die vollständige und ausschließliche vertragliche Abmachung darstellt, die zwischen GENDANT Software Deutschland GmbH und mir besteht, und daß die Lizenzvereinbarung jede frühere oder gegenwärtige Vereinbarung, ob schriftlich oder mündlich, und jede andere Mitteilung zwischen GENDANT Software Deutschland GmbH und mir aufhebt.