

CREEPY CORRIDORS

VIC 20 VERSION
BY
DON McGLAULIN

THE GAME

SIERRA VISION™

CREEPY CORRIDORS

VIC 20 VERSION
BY
DON McGLAULFIN

Crawl through the corridors in search of wealth and riches. But, watch out!! There are creepy critters that prowl the pathways ready to put an end to your hunt.

Collect all the diamonds, or kill all the creatures, and the door will appear for you to enter the next level. When all the creepies are shot, the diamonds disappear; so, get all the diamonds first.

Those eerie skulls in the upper levels cannot be killed, ever; they chase you until you escape through the magic door. However, they can be trapped; see if you can find out how.

One last word; if you stop the man, you may be able to ambush the creepies.

LOADING INSTRUCTIONS

ROM Cartridge

1. Turn off your computer.
2. Insert your CREEPY CORRIDORS cartridge (face up) into the expansion slot to the right in the rear of your computer.
3. Plug your joystick into the port on the right-hand side of the computer.
4. Turn on the power to the computer and monitor.
5. When the banner (title) page appears,

Press ◀F1▶ To start or restart at any time

Press ◀F3▶ To start keyboard controls at any time

Press ◀F7▶ To pause

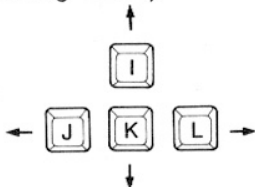
Press ◀Any Key▶ To resume

CONTROLS

A screen will appear showing the control keys when you press ◀F3▶. (The joystick can be used at any time without pressing ◀F3▶.)

Keyboard

Use keys for desired directions: left, right, up or down, and fire.



To fire

To stop man

TYPE ◀E▶

PRESS ◀SPACEBAR▶

Are these keys satisfactory? Y/N (Yes or No). If not, you will be asked to redefine the keys for up, down, left, right and fire.

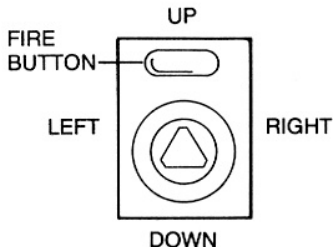
Redefining keys:

When you redefine your keys, some keys will be limited in their functions. You will be able to move your player but not always be able to fire at the same time.

Note: The game can not be played with the SHIFT LOCK key down.

Joystick

Move joystick in desired direction as shown in illustration. Press the button to fire.



To stop man

PRESS ◀SPACEBAR▶

Note: The SPACEBAR will stop the man unless otherwise defined.

HOW TO PLAY GAME

The object of the game is to make the magic door appear so that you can get to the next level. There are different ways to reach the next level, but not all lead to high scores.

In Levels 1-4, get all the critters or all the diamonds, and the magic door will appear. There will not be any skulls. You can kill all of the critters.

The skulls begin to appear in Levels 5-9, and they generally increase with each level. They cannot be killed, so you must get all of the diamonds to make the magic door appear.

SCORING

Diamonds	100 Points
Shoot critter	10 Points
Man killed	-100 Points

All four diamonds	1 Extra Man (All Levels)
All critters shot before you get all four diamonds	No Extra Man (Levels 1-4)

CREEPY CORRIDORS^{MD}

VERSION VIC 20
PAR DON McGLAULFIN

Ramez dans les corridors à la recherche des richesses. Mais attention! Des créatures rampantes rôdent dans les sentiers prêtes à mettre fin à votre chasse.

Raflez tous les diamants ou éliminez toutes les créatures et la porte menant au prochain niveau apparaîtra. Les diamants disparaissent lorsque toutes les créatures sont éliminées; il faut donc d'abord amasser les diamants.

Les crânes terrifiants des niveaux supérieurs ne peuvent être éliminés, jamais; ils vous pourchassent jusqu'à ce que vous vous évadiez par la porte magique. Cependant, ils peuvent être emprisonnés; voyons si vous pouvez découvrir comment y parvenir.

Un dernier mot, si vous arrêtez l'homme vous serez peut-être capable d'attirer les créatures rampantes dans un piège.

INSTRUCTIONS DE CHARGEMENT

Cartouche ROM

1. Fermez l'ordinateur.
2. Introduisez la cartouche CREEPY CORRIDORS (côté face vers le haut) dans la fente d'expansion à droite à l'arrière de l'ordinateur.
3. Branchez la manette dans l'accès prévu à cette fin à droite de l'ordinateur.
4. Mettez en marche l'ordinateur et le moniteur.
5. À l'apparition de la page titre,

appuyez sur ◀F1▶ pour commencer ou recommencer en tout temps

appuyez sur ◀F3▶ pour mettre le clavier en opération en tout temps

appuyez sur ◀F7▶ pour faire une pause

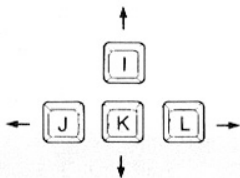
appuyez sur ◀n'importe quelle touche▶ pour récapituler.

COMMANDES

Lorsque vous appuyez sur ◀F3▶ les touches de commande apparaîtront à l'écran. (Le manche à balai s'utilise en tout temps sans appuyer sur ◀F3▶.)

CLAVIER

Utilisez les touches
pour obtenir la direction
voulue, à droite, à
gauche, vers le haut ou
vers le bas et pour le tir.



Pour faire feu,
Pour arrêter l'homme,

APPUYEZ SUR ◀E▶
APPUYEZ SUR ◀LA BARRE D'ESPACEMENT▶

Ces touches sont-elles satisfaisantes? Y/N (oui ou non) . Sinon, vous devez redéfinir les touches de commandes pour les directions haut, bas, droite, gauche et pour la commande de tir.

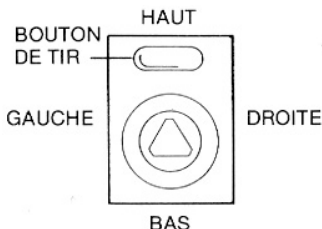
Pour redéfinir les touches:

Lorsque vous redéfinissez les touches, certaines d'entre elles auront des fonctions limitées. Vous pourrez mettre le joueur en mouvement sans toutefois pouvoir faire feu en même temps.

Note: Il est impossible de jouer lorsque la touche SHIFT LOCK est abaissée.

Manche à balai

Déplacez le manche à balai dans la direction voulue de la façon illustrée. Appuyez sur le bouton pour faire feu.



Pour arrêter l'homme, APPUYEZ SUR ◀LA BARRE D'ESPACEMENT▶

Note: La BARRE D'ESPACEMENT arrêtera l'homme à moins d'une définition contraire.

LE JEU

Le but du jeu est de faire apparaître la porte magique de telle sorte que vous puissiez accéder au prochain niveau. Il existe plusieurs façons d'atteindre l'autre niveau, mais elles ne s'accompagnent pas toutes d'un pointage élevé.

Aux niveaux 1 à 4, obtenez toutes les créatures ou tous les diamants, et la porte magique apparaîtra. Il n'y aura aucun crâne. Vous pouvez éliminer toutes les créatures.

Les crânes apparaissent aux niveaux 5 à 9 et habituellement, leur nombre augmente à chaque niveau. Ils ne peuvent être éliminés, vous devez donc ramasser tous les diamants pour faire apparaître la porte magique.

POINTAGE

Diamants	100 points
Créature abattue	10 points
Homme tué	-100 points

Les quatre diamants	1 homme additionnel (tous les niveaux)
Toutes les créatures abattues avant de ramasser tous les diamants	aucun homme additionnel (niveaux 1 à 4)

