

Blijven
doorlopen,
mensen,



er valt
hier niets
te zien...

ROBOTS



VIVENDI
UNIVERSAL
GAMES

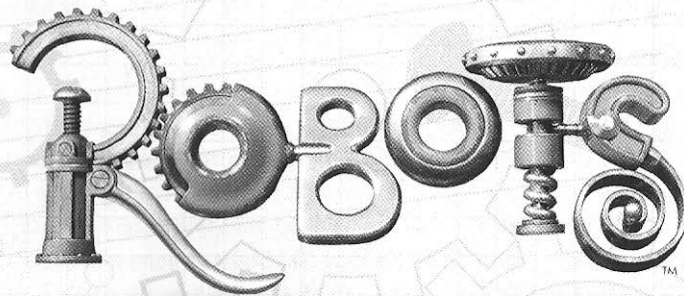
EUROCOM
ENTERTAINMENT
SOFTWARE

S1002410

Robots™ & © 2005 Twentieth Century Fox Film Corporation. All rights reserved. Twentieth Century Fox, Fox Interactive, Robots, and their associated logos are registered trademarks or trademarks of Twentieth Century Fox Film Corporation. Sierra and the Sierra logo are registered trademarks or trademarks of Sierra Entertainment, Inc. in the U.S. and/or other countries. Vivendi Universal Games and the Vivendi Universal Games logo are trademarks of Vivendi Universal Games, Inc. Dolby, Pro Logic, and the double-D symbol are trademarks of Dolby Laboratories. All other trademarks are property of their respective owners.

SIERRA

BATTERIES NOT INCLUDED



Inhoudsopgave

Beginnen	2
Inleiding	3
Overzicht spelbesturing	4-5
Het spel spelen	6-11
Credits	12
Technische ondersteuning	13
Beperkte Garantie	14

Robots TM & © 2005 Twentieth Century Fox Film Corporation. Alle rechten voorbehouden. Twentieth Century Fox, Fox Interactive, Robots en de daarmee geassocieerde logo's zijn geregistreerde handelsmerken of handelsmerken van Twentieth Century Fox Film Corporation. Sierra en het Sierra-logo zijn geregistreerde handelsmerken of handelsmerken van Sierra Entertainment, Inc. in de Verenigde Staten en/of andere landen. Vivendi Universal Games en het Vivendi Universal Games-logo zijn handelsmerken van Vivendi Universal Games, Inc. Windows en DirectX zijn geregistreerde handelsmerken of handelsmerken van Microsoft Corporation in de Verenigde Staten en/of andere landen en worden gebruikt onder licentie van Microsoft. Pentium is een geregistreerd handelsmerk van Intel Corporation. AMD Athlon is een handelsmerk van Advanced Micro Devices, Inc. NVIDIA en GeForce zijn geregistreerde handelsmerken of handelsmerken van NVIDIA Corporation in de Verenigde Staten en/of andere landen. ATI en Radeon worden onder licentie gebruikt en zijn geregistreerde handelsmerken of handelsmerken van ATI Technologies Inc. in de Verenigde Staten en andere landen. Alle overige handelsmerken zijn eigendom van de betreffende eigenaren.

Beginnen

Systemvereisten

Minimale specificaties

- Microsoft® Windows® 98SE/2000/XP besturingssysteem
- 1.0 GHz Intel® Pentium® III of AMD® Athlon™ of vergelijkbare processor
- 256 MB RAM
- 1.0 GB ongecomprimeerde vrije harde-schijfruimte voor spelbestanden
- NVIDIA® GeForce™, ATI® Radeon™ of vergelijkbare DirectX® 9.0c-compatibele, 64 MB 3D-videokaart die Hardware Transform and Lighting (T&L) en pixel shader ondersteunt
- DirectX® 9.0c (bijgeleverd)
- DirectX®-compatibele geluidskaart en speakers of een hoofdtelefoon
- 4x-speed cd-romspeler
- Microsoft®-compatibele muis en toetsenbord

Aanbevolen specificaties

- Windows® XP
- 512 MB RAM of meer
- NVIDIA® GeForce™, ATI® Radeon™ of vergelijkbare DirectX® 9.0c-compatibele, 128 MB 3D-videokaart die Hardware Transform and Lighting (T&L) en pixel shader ondersteunt
- 1.5 GHz Intel® Pentium® 4 of AMD® Athlon™ of snellere processor
- 24x-speed of snellere cd-romspeler
- DirectX® 9.0c-compatibele gamepad-controller

Problemen oplossen

Lees het Readme-bestand op de cd-rom voor informatie over het oplossen van problemen.

Inleiding

Rodney Copperbottom is een slimme jonge uitvinder. Hij trekt naar de grote stad om zijn droom te verwezenlijken. Samen met zijn mechanische maatje Wonderbot komt Rodney aan bij Bigweld Industries, vastbesloten om te gaan werken voor zijn jeugdheld. Maar Bigweld is onder mysterieuze omstandigheden verdwenen, en het bedrijf wordt geleid door Ratchet en zijn gemene robots. Rodney ontmoet een bende Rusties, kleurrijke maar verouderde robots, en ontdekt een kwaadaardig plan: alle robots worden veranderd in schroot! De jonge en dappere robot Rodney moet het opnemen tegen een leger stalen schurken en proberen zijn vrienden te bevrijden.



Overzicht spelbesturing

De toetsenbordbesturing van *Robots* is standaard ingesteld zoals je hieronder ziet. Deze configuratie kun je aanpassen met de optie *Configure Controls* (besturing configureren) in het optiemenu.

Rodney

Besturing	Standaardtoets	Toelichting
Springen	spatiebalk	Laat Rodney springen. Om een dubbelsprong uit te voeren druk je op de springtoets, en dan nogmaals als je in de lucht bent. Na verschillende upgrades kan Rodney speciale bewegingen uitvoeren tijdens een dubbele sprong. Om een Ground Stomp (grondreun) uit te voeren, maak je een dubbelsprong en druk je op de moersleuteltoets terwijl je in de lucht bent. Om een glijvlucht met Wonderbot te maken, maak je een dubbelsprong, en druk je op de actietoets terwijl je in de lucht bent.
Actie	M	Druk op de actietoets om te praten met verschillende robots die je tegenkomt, gebouwen binnen te gaan, of schakelaars en winkeltjes te activeren.
Inventaris	Tab	Toont Rodney's inventaris van apparaten, een mini-kaart en de opdrachten voor het gebied waar hij zich momenteel bevindt.
Vooruit	W	
Achteruit	S	
Naar links	A	
Naar rechts	D	
Wapen afvuren	I	Ingedrukt houden en loslaten om Scrap Launcher (schrootschietster) upgrades te gebruiken.
Gooien	I (ingedrukt houden en loslaten)	Gebruiken bij de Scrambler (stoorzender) en de Electroblast (stroomschok).
Schoppen/Moersleutel	P	
Wapen richten	linker Shift	
Glijden	linker Ctrl	(terwijl je beweegt)

Transportbol

Versnellen	linker Shift	
Springen	spatiebalk	
Remmen	rechter Shift	

Wonderbot

Wonderbot versnellen	linker Shift	
Wonderbot omlaag	L	
Wonderbot omhoog	O	
Wonderbot uit	M	

Camera

Camera omhoog	O	
Camera omlaag	L	
Camera links	K	
Camera rechts	;	
Camera terug naar standaardpositie	Backspace	

Het spel spelen

Gebruik de pijltoetsen om door de menu's te navigeren. Gebruik Enter om een optie te selecteren. Gebruik Esc om terug te gaan naar het vorige menu.

Hoofdmenu

- **New Game (nieuw spel):** Een nieuw spel starten
- **Load Game (spel laden):** Een opgeslagen spel laden
- **Options (opties):** Spelopties aanpassen
- **Bonus Features (bonusmateriaal):** Bonusmateriaal bekijken
- **Quit To Desktop (afsluiten naar bureaublad):** *Robots* afsluiten en teruggaan naar het Windows® bureaublad

Opties

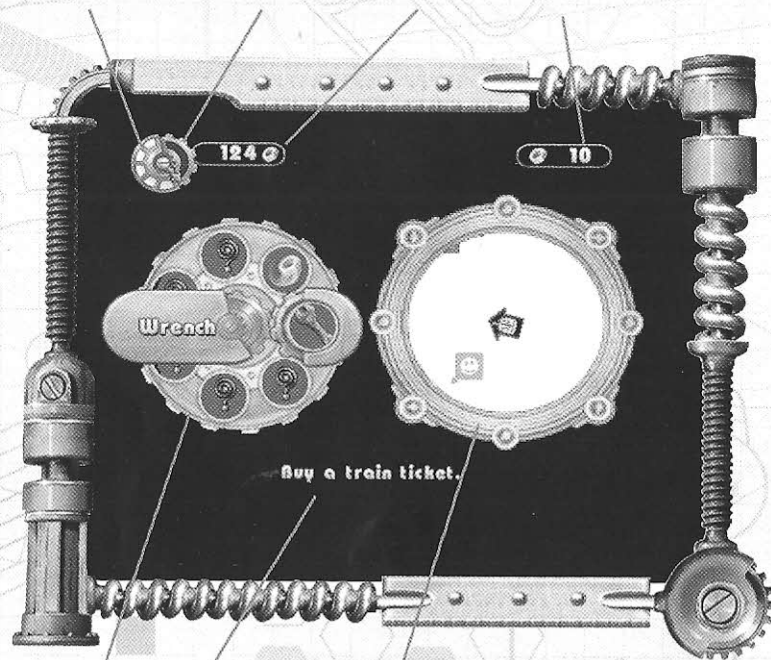
- **Configure Controls (besturing aanpassen):** Besturing aanpassen
- **Video Mode (schermresolutie instellen):** Schermresolutie instellen
- **Bit Mode (kleurdiepte):** Kleurdiepte instellen
- **Render Effects (grafische effecten):** Grafische effecten aan- of uitzetten
- **Shadows (schaduwen):** Schaduwen aan- of uitzetten
- **Effects Detail (hoeveelheid effecten):** Hoeveelheid grafische effecten aanpassen
- **Subtitles (ondertiteling):** Ondertiteling aan- of uitzetten
- **Music Volume (muziekvolume):** Het muziekvolume in het spel aanpassen
- **Sound Volume (volume geluidseffecten):** Het volume van de geluidseffecten in het spel aanpassen
- **Sound Mode (geluidseffecten):** Geluidseffecten kiezen
- **Invert Camera X (X-as camerabesturing omdraaien):** Horizontale camerabesturing omdraaien
- **Invert Camera Y (Y-as camerabesturing omdraaien):** Verticale camerabesturing omdraaien
- **Invert Target Camera X (X-as camerabesturing omdraaien bij richten):** Horizontale camerabesturing omdraaien tijdens gebruik van de richtfunctie
- **Invert Target Camera Y (Y-as camerabesturing omdraaien bij richten):** Verticale camerabesturing omdraaien tijdens gebruik van de richtfunctie

Pauzemen

- **Continue (doorgaan):** Doorgaan met spelen
- **Options (opties):** Spelopties aanpassen
- **Quit Game (stoppen):** Stoppen en naar het hoofdmenu gaan
- **Quit To Desktop (afsluiten naar bureaublad):** *Robots* afsluiten en teruggaan naar het Windows® bureaublad

HUD (gebruikersinterface)

(Gezondheidsmeter) (Batterijmeter) (Schrootteller) (Voorwerpen)









(Inventariswiel) (Doelen)

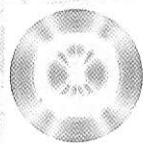
(Mini-kaart)

- **Gezondheidsmeter:** Deze meter geeft aan hoeveel schade Rodney nog kan oplopen, voordat hij automatisch wordt gedeactiveerd
- **Batterijmeter:** Hier zie je hoeveel energie er nog in Rodney's batterij zit
- **Schrootteller:** Geeft aan hoeveel schroot Rodney heeft
- **Voorwerpen:** Hier staat het aantal missiegerelateerde voorwerpen (gouden schroot, stukjes van blauwdrukken, enz.) die Rodney heeft gevonden
- **Inventariswiel:** Hiermee kan Rodney een ander voorwerp of een upgrade kiezen
- **Mini-kaart:** Hiermee kan Rodney zien waar hij is. Kijk er goed naar, want je kunt er ook op zien waar je voorwerpen kunt vinden

Verzamelobjecten

	Blueprint Piece (stukje blauwdruk)	Rodney kan deze stukjes blauwdruk verzamelen. Als hij alle stukjes van een blauwdruk heeft verzameld, kan hij een nieuw gadget uitvinden.
	Health Pickup (gezondheid)	Vult Rodney's gezondheidsmeter meteen bij.
	Gold Scrap (gouden schroot)	Dit schroot is te kostbaar om te gebruiken als munitie. Je kunt het gebruiken om opdrachten die Rodney aanneemt te voltooien.
	Wonderbot Trickchip (trucjes-chip)	Leer Wonderbot nog meer leuke trucjes. Verzamel ze allemaal!
	Schroot	Gebruik dit als munitie voor de schrootschieter en als geld om voorwerpen mee te kopen.
	Superschroot	Een stuk schroot dat meer waard is dan gewoon schroot.

Schakelaars



Wonderbot Activation Pad (activeringstegel): Als Rodney de upgrade Wonderbot remote control (afstandsbediening) heeft, kun je op een van deze tegels gaan staan en op de actietoets drukken om Wonderbot te besturen. Als je Wonderbot kunt activeren, verschijnt het Wonderbot-symbool boven Rodney's hoofd.



Battery Recharge Pad (oplaadtegel): Ga op een oplaadtegel staan en druk op de actietoets om Rodney's batterij op te laden. Als Rodney's batterij opgeladen kan worden, verschijnt er een batterij-symbool boven zijn hoofd.



Spring Pads (springtegels): Tijdens z'n avontuur komt Rodney springtegels in verschillende vormen tegen. Doe een Ground Stomp (gronddreun) als je op zo'n tegel staat, om hoger te kunnen springen dan met een gewone sprong. Als Rodney op een springtegel staat, verschijnt er een omhoog-pijl boven zijn hoofd.



Wonderbot Short Circuit Switch (kortsluitingsschakelaar): Wonderbot kan deze schakelaars gebruiken om apparaten in de omgeving te activeren.



Vending Machines (verkoopautomaten): Bij deze automaten, die over de hele robotwereld verspreid zijn, kun je voorwerpen kopen en je spel opslaan.



Tinkerswitch (activeringsschakelaar): Druk op de actietoets als je op deze schakelaars staat, om apparaten in de buurt te activeren. Bij sommige schakelaars duurt het even voordat ze helemaal zijn geactiveerd.

Gadgets

Wrench (moersleutel)		Rodney's standaardwapen.
Scrap Launcher (schroetschieter)		Rodney's wapen voor de lange afstand. Het schroot dat Rodney verzamelt, dient als munitie.
Magnabeam (magneetstraal)		Vuurt een straal magnetische energie af, die vijanden laat zweven en schroot uit ze trekt. Met dit gadget kun je ook magnetische voorwerpen verplaatsen. (Uitvinding)
Electroshot (stroomschot)		Vuurt een stroomschot af, dat vijanden tijdelijk verlamt en ze uiteindelijk deactiveert. Met dit gadget kun je ook apparaten opnieuw inschakelen. (Uitvinding)
Scrambler (stoorzender)		Als je de stoorzender naar vijanden of apparatuur gooit, dan zendt hij een elektromagnetische puls uit, die alles binnen bereik deactiveert. (Voorwerp uit de winkel)
Electroblast (stroomschok)		Dit handige gadget kun je ook gooien (net als de stoorzender), maar het ontploft en veroorzaakt een elektrische schokgolf, die alle apparaten in de buurt kapotmaakt. (Voorwerp uit de winkel)
Wonderbot Trick (truc)		Bijzondere trucjes die Rodney de Wonderbot leert (vrijspelen met Trickchips).

Kisten



Destructible Crates (verwoestbare kisten): Maak deze kisten kapot om schroot en andere waardevolle spullen te vinden



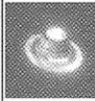


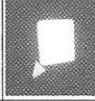
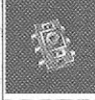


Explosive Crates (explosieve kisten): Wees voorzichtig, want deze kisten ontploffen als ze worden verwoest



Magnet Crates (magnetische kisten): Deze kisten kunnen (net als andere voorwerpen met het magneet-symbool erop) worden aangetrokken met de Magnabeam-upgrade

Voorwerpen uit de winkel

Super Health		Met deze supergezondheid vul je Rodney's gezondheid helemaal bij
Save Game		Hiermee kun je je voortgang opslaan
Maxi-Scrap (megaschroot) (500)		Verhoogt het aantal stukken schroot dat Rodney kan dragen naar 500
Maxi-Scrap (megaschroot) (1000)		Verhoogt het aantal stukken schroot dat Rodney kan dragen naar 1000
Charge-a-matic (oplader)		Hiermee vergroot je de hoeveelheid batterij-energie die Rodney kan opslaan
Scrap Launcher Megashot (megaschot)		Zorgt ervoor dat de Scrap Launcher meer schade toebrengt
Scrap Launcher Ricoshot (stuiterschot)		Laat schrootshots stuiteren
Scrap Launcher Homershot (gericht schot)		Schoten van je Scrap Launcher zoeken zelf de vijand op
Scrap Launcher Sprayshot (rondvlietschot)		Schroot vliegt alle kanten op, waardoor de hoeveelheid schade groter wordt
Refine-o-max (zuiveraar)		Verhoogt de waarde van verzameld schroot

Scrambler (stoorzender)		Hiermee stoor je elektrische apparatuur en deactiveer je robots en machines
Electroblast (stroomschok)		Electrocuteert alles binnen bereik
Standard Supersight (superzicht)		Laat zien waar handige voorwerpen zich bevinden als je de richtfunctie gebruikt
Gold Scrap Supersight (superzicht voor gouden schroot)		Laat zien waar gouden schroot zich bevindt als je de richtfunctie gebruikt
Wonderbot Magnofetch (magneet)		Als je deze hebt gekocht zal Wonderbot als een magneet schroot aantrekken en voor je verzamelen
Wonderbot Trickchip (trucjes-chip)		Hiermee kun je Wonderbot een toffe truc leren!
Bonus Features (bonusmateriaal)		Hiermee krijg je toegang tot bonusmateriaal in het spel

CREDITS

Speciale dank aan alle geweldig getalenteerde en supercreatieve mensen bij Blue Sky Studios, voor hun begeleiding, ondersteuning en voortdurende inspiratie. Zonder jullie zou het ons nooit gelukt zijn.

Fox Animation

Chris Meledandri
Kate Lewine

Speciale dank

Luke Letizia
Jamie Samson
Peter Byrne
Kate Carlyle
Steven Bensch
Greg Suarez
Gail Harrison

Stemmen:

Jennifer Coolidge
Jansen Panettiere
Alan Rosenberg
Stanley Tucci
Harland Williams
Dee Bradley Baker
Grey Delisle
Michael Gough
Jess Harnell
Nick Jamison
John Mariano
Jim Meskimen
Kath Soucie
Fred Tatatore

Eurocom Credits

Productie:
Mike Botham
Paul Cooke

Spelcode:

David Arnold
Duane Bradbury
Neil Dodwell
Padraig Finnerty
Chris Jordan
Graham Reeves

Spel-engine:

Ian Denny
Chris Jackson
Shane Clark
Ashley Finney
Mark Gornall
Kevin Grantham
Andy Hutchings
JL
Dave Looker
Steve Robinson
Tim Rogers
Kevin Stainwright
Steven Walker

Omgevingen:

Barry Lawless
Rehaan Akhtar
Andrew Allen
Rob Berry
Gordon De Haseth
Emil Drozdza
Raul Ovejero Saiz
Mark Potente
Anthony Reeves
Gurmita Singh
Karol Wlodarczyk

Personages:

Paul Gregory
Michael Hirst
Hervé Piton

Levelontwerp:

David Navarro
Thomas O'Neill

Animatie:

Phil Hackney
Roisin Hunt
Sam Malone
Michael Morgan
Danny Wong
Joseph Woo

Geluidseffecten:

Jim Croft

Muziek:

Steve Duckworth

Softwaretoepassingen:

Mark Duffill
Diego Garcia Huerta
Ben Idoine
Jim Makin
Kev Marks
Andy Mitchell
Bob Smith
Kevin Thacker
Laura Zucchetti

Kwaliteitsbewaking:

Michael Robinson
Louise Sargison
Marcus Baxendale-
Baines
Neil Bushnell
Lorraine Crags
Andy Dilks
James Gough
Dominic Hallam
John Pollard
Dave Redfern
Jamie Small

Speciale dank

Mat Sneap
Hugh Binns
Neil Baldwin
Dick Alton
Kev Holt
Henk Nieborg
Mark Topley
Greg Goodrich
Mike Schneider
Luke Thai

VUG Lokalisatie

Gerry Carty
Barry Kehoe
Siobhan Wallace
Fiona Ebbs
Lawrence Moran
David Hickey
Annette Lee
Attila Edelenyi
Kam Sin
Bill Sweeney
Veronica Mang
Sarah Brennan
Alfonso Sorribes
Christopher Poirier
Esther Hartwig
Fabio de Leonardis
Gilda Hallinan
Hernan Taffarelli
Jerome Crametz
Jose Ignacio Dominguez
Marco Bersellini
Martin Schmalz
Sophie Capel
Niall Hogan
Jerome Grandgeorge

Technische ondersteuning

Vivendi Universal Games Ltd wil zijn klanten op een professionele manier benaderen en van dienst zijn, op een vriendelijke manier. Als je technische problemen ondervindt met een van onze games en hulp nodig hebt, dan kun je bellen met het onderstaande nummer.

Je kunt ons ook een e-mail sturen. Deze worden gewoonlijk binnen 36 uur beantwoord. Neem bovenstaande informatie op in je e-mail en stuur GEEN bijlagen mee. Deze kunnen niet worden ontvangen door de afdeling technische ondersteuning.

Mocht het voorkomen dat je een fout vindt in een van onze producten, dan kun je het product terugbrengen naar de winkel waar je het hebt gekocht. Je krijgt dan het volledige aankoopbedrag terug. Neem contact op met de winkelier voor de voorwaarden voor het omruilen van een product.

Verenigd Koninkrijk

+44 (0) 871 0752621

Een gesprek kost 0,10 GBP per minuut, plus de kosten voor het bellen naar het buitenland

<http://www.vugames-europe.com>

Openingstijden: 10.00 tot 22.00, ook op zaterdag en feestdagen

Bedrijfsgegevens/contactpersonen voor verkopers -

+44 (0) 118 9209100

Vivendi Games

Europa
Senior vice-president
- Financiën
Olivier de
Roquemaurel

Marketingteam

Directeur marketing
Estelle Dubernard

Senior productmanager
Europa
Wilfrid Vinmer

PR-manager
Maria Pirpan

Productmanager
Frankrijk
Géraldine Breuil

Uitgeversteam
Directeur uitgever
Annick Decrop

Uitgever
Eric Chatelet
Laurence Franchiset

Bedrijfsteam
Bedrijfsdirecteur
Europa
Gilles Marion

Vice-bedrijfsdirecteur
Europa
Fabien Tisle

Manager
bevoorrading Europa
Jean-Francois
Cayrafourcq

Productmanager
bevoorrading
Melissa Brown

BEPERKTE GARANTIE

DE GEBRUIKSRECHTVERLENER GEEFT GEEN ENKELE GARANTIE VOOR HET PROGRAMMA, DE EDITOR EN DE HANDLEIDING(EN). HET PROGRAMMA, DE EDITOR EN DE HANDLEIDING(EN) WORDEN "ALS DUSDANIG" VERSCHAFT, ZONDER ENIGE GARANTIE, NOCH UITDRUKKELIJK, NOCH IMPLICIET, DIE BETREKKING HEEFT OP DE VERHANDELBAARHEID ERVAN, DE GESCHIKTHEID ERVAN VOOR EEN BEPAALD DOEL OF HET VERMIJDEN VAN OVERTREDINGEN.

Het volledige risico met betrekking tot het gebruik of de prestaties van het Programma, Editor en Handleiding(en) is voor uw eigen rekening. Het medium waarop het Programma is vastgelegd is gegarandeerd vrij van defecten in materiaal of werking bij normaal gebruik. Het Programma zal in wezen functioneren zoals in de bijgevoegde geschreven materialen beschreven gedurende een periode van 2 (twee) jaar na datum van aankoop van het Programma.

Indien het medium defect blijkt te zijn tijdens die periode neem meteen contact op met uw winkelier.

Bovengenoemde garantie is enkel uitvoerbaar als de winkelier tenminste 2 (twee) maanden na de ontdekking van het defect geïnformeerd werd.

In sommige landen/rechtsgebieden is het verboden om beperkingen op te leggen inzake de duur van een garantie, daarom is het mogelijk dat bovengenoemde beperkingen niet op u van toepassing zijn.

Deze beperkte garantie beïnvloedt op geen enkele wijze de toepassing van wettige garantie voorzien door toepasbare wetten en voorschriften.

NOTITIE

BATTERIES NOT INCLUDED

**The PEGI age rating system:
Le système de classification PEGI
El sistema de clasificación por edad PEGI:
Il sistema di classificazione Pegi
Das PEGI Alterseinstufungssystem**


Age Rating categories:
Les catégories de tranche
d'âge:



Categorías de edad:
Categorie relative all'età:
Altersklassen:

Note: There are some local variations!
Note: Il peut y avoir quelques variations en fonction du pays!
Nota: ¡Variará en función del país!
Nota: Può variare a secondo del paese!
Achtung: Länderspezifische Unterschiede können vorkommen!


Content Descriptors:
Description du contenu:
Descripciones del contenido:
Descrizioni del contenuto:
Inhaltsbeschreibung:

 **BAD LANGUAGE**
LA FAMILIARITÉ DE LANGAGE
LENGUAJE INAPROPIADO
CATTIVO LINGUAGGIO
VULGÄRE SPRACHE

 **DISCRIMINATION**
LA DISCRIMINATION
DISCRIMINACIÓN
DISCRIMINAZIONE
DISKRIMINIERUNG

 **DRUGS**
LES DROGUES
DROGAS
DROGHE
DROGEN

 **FEAR**
LA PEUR
TERROR
PAURA
ANGST UND
SCHRECKEN

 **SEXUAL CONTENT**
LE CONTENU SEXUEL
CONTENIDO SEXUAL
SESSO
SEXUELLER INHALT

 **VIOLENCE**
LA VIOLENCE
VIOLENZIA
VIOLENZA
GEWALT

For further information about the Pan European Game Information (PEGI) rating system please visit:

Pour de plus amples informations concernant l'évaluation du système d'information de jeu Pan Européen (PEGI), vous pouvez consulter:

Para obtener más información sobre el sistema de calificación de juegos (PEGI), por favor visite:

Per ulteriori informazioni sul sistema europeo di valutazione delle informazioni del gioco (PEGI) vi preghiamo di visitare:

Für weitere Informationen über das europäische Spiel-Informationen Bewertungs-System (PEGI) besuchen Sie bitte:

<http://www.pegi.info>