



Nov. + Dez.
2000

BEST OF SIERRA

TOP-SPIEL AUF CD-ROM

Jetzt neu für
9,95 DM!

BEST OF

SIERRA

Nr. 21
TM

präsentiert:

King's Quest 8 - Die Maske der Ewigkeit

Begleiten Sie Connor an die Grenzen der Phantasie in dem neuesten Action-Abenteuer aus der legendären King's Quest-Reihe von Roberta Williams.



„Der kühne Sprung der berühmten Serie in die 3. Dimension ist wirklich gelungen!“

BRAVO SCREENFUN 5/99

„Sehr gut!“

PC go
5/99

Best of Sierra 21 FG > P0012069



Best of Sierra 21 CARTONNAGE FG > P0012070

BEST OF SIERRA™ präsentiert:

King's Quest 8 - Die Maske der Ewigkeit

Vollversion komplett in Deutsch

Dieses Adventure hat es in sich! Als jüngster Ableger der legendären King's Quest-Reihe schickte sich „Die Maske der Ewigkeit“ an, dem Rollenspielgenre neue Impulse zu geben. Überwältigende 3D-Umgebungen und Charaktere hauchen der faszinierenden Welt von Roberta Williams Leben ein. Auf gelungene Weise verbindet „Die Maske der Ewigkeit“ den Realismus eines Actionspiels mit der Spannung eines Adventures.

Und spannend wird es auch diesmal wieder im Königreich Daventry, das von einem magischen Sturm verwüstet wurde. Alle Lebewesen einschließlich König Graham, Königin Valanice und jeder einzelne Bauer, Händler, Knecht, Schmied und jede Magd sind zu Stein verwandelt worden. In der Rolle von Connor, eines Einwohners von Daventry, muss der Spieler seine ganze Stärke, seinen Mut und seine Intelligenz beweisen, um eines der größten Abenteuer aller Zeiten zu bestehen. Um den mysteriösen Fluch aufzuheben, der das Land fesselt und um herauszufinden, warum er als einziger verschont geblieben ist, muss Connor die Maske der Ewigkeit wieder zusammensetzen, die ein böser Zauberer zerstört hat. Auf der Suche nach den verschiedenen Teilen der Maske durchquert Connor sieben phantastische Länder, die von allerlei unheimlichen und gefährlichen Kreaturen bevölkert werden.

- 7 immense Welten mit einzigartigen Charakteren, zu sammelnden Objekten, zu erforschenden Orten und packenden Rätseln
- 3D-Technologie, die fließende Echtzeit-Bewegungen ermöglicht
- Short-Cuts erlauben komplexe Bewegungen und Aktivitäten mit einem Knopfdruck
- Leicht zu bedienendes Pop-up-Menü für Full-Screen-Spiel
- Möglicher Wechsel zwischen Egoshooter- und Overview-Perspektive
- Stufenloser Übergang bei Szenarienwechseln in Echtzeit-3D



Mindestvoraussetzungen: Win95/98, Pentium 166, 32 MB RAM, 4xCD-ROM-Laufwerk, Grafikkarte (16Bit Farbtiefe), 16Bit Soundkarte, Maus, DirectX 7.0a oder höher

